# FAQ LAZY LOADING & LISTVIEW

## Binding to Listview item Tapped Property from View Model

**Source:** [**https://stackoverflow.com/questions/26040652/binding-to-listview-item-tapped-property-from-view-model**](https://stackoverflow.com/questions/26040652/binding-to-listview-item-tapped-property-from-view-model)

**Problem:**

Ik ben aan het proberen om een Event aan een Listview te maken, op mijn Menu Pagina, met de ItemTapped Property. Ik gebruik Xamarin Forms Labs MVVM framework voor mijn Applicatie. Ik probeer ervoor te zorgen dat wanneer de gebruiker op een menu ‘klikt’ met zn vinger dat de applicatie naar het toegewezen scherm gaat.

Hier is de XAML code:

<ListView x:Name="list"

ItemsSource="{Binding MenuItems}"

SelectedItem="{Binding SelectedItem}"

ItemTapped= SET-BINDING-HERE >

<ListView.ItemTemplate>

<DataTemplate>

<ViewCell>

<ViewCell.View>

//setup template here

</ViewCell.View>

</ViewCell>

</DataTemplate>

</ListView.ItemTemplate>

</ListView>

Ik wil het ItemTapped Event aan deze functie maken:

public void NavigateTo(object sender, ItemTappedEventArgs args)

{

var test = args.Item as MenuModel;

cPageTypes.GetByKey(test.CommandParameter)

.SwitchRootPage(AIMCore.ViewModels.ElliottBaseViewModel.MasterPage);

list.SelectedItem = null;

AIMCore.ViewModels.BaseViewModel.MasterPage.IsPresented = false;

}

Ik kan dit laten werken als ik deze functie aan de code van het scherm toevoeg en dan de **‘ItemTapped = [navigeer naar]’**, maar gaat tegen het MVVM concept in.

Wat ik echt wil doen, dit Event met deze zelfde functionaliteit in mijn ViewModel toevoegen, ongeveer zoiets:

<ListView x:Name="list"

ItemsSource="{Binding MenuItems}"

SelectedItem="{Binding SelectedItem}"

ItemTapped= "{Binding NavigateTo}" > // this binding is to the ViewModel

Dit werkt echter niet of ik doe het niet goed. Als ik het zo probeer, implementeert de code een fout.

**Error:** Xamarin.Forms.Xaml.XamlParseException: No Property of name ItemTapped found at Xamarin.Forms.Xaml.BaseValueNode.SetPropertyValue

**Answer:**Ik heb dezelfde architectuur gevolgd en gedaan door het maken van aangepaste lijstcontrole en 1 bindbare eigenschap gemaakt met commando die ik heb overschreden in mijn View Model met onderstaande code:

Custom Control [.cs] page in mijn PCL

using System;

using System.Windows.Input;

using Xamarin.Forms;

namespace YourNS {

public class ListView : Xamarin.Forms.ListView {

public static BindableProperty ItemClickCommandProperty = BindableProperty.Create<ListView, ICommand>(x => x.ItemClickCommand, null);

public ListView() {

this.ItemTapped += this.OnItemTapped;

}

public ICommand ItemClickCommand {

get { return (ICommand)this.GetValue(ItemClickCommandProperty); }

set { this.SetValue(ItemClickCommandProperty, value); }

}

private void OnItemTapped(object sender, ItemTappedEventArgs e) {

if (e.Item != null && this.ItemClickCommand != null && this.ItemClickCommand.CanExecute(e)) {

this.ItemClickCommand.Execute(e.Item);

this.SelectedItem = null;

}

}

}

}

Mijn XAML Pagina

<ContentPage ...

xmlns:local="clr-namespace:Samples.Views;assembly=Your Assebly Name">

<local:ListView ItemClickCommand="{Binding Select}"

ItemsSource="{Binding List}">

En in mijn View Model [In dit voorbeeld, heb ik alleen het Dialoog geopent]

private Command<Signature> selectCmd;

public Command<Signature> Select {

get {

this.selectCmd = this.selectCmd ?? new Command<Signature>(s =>

this.dialogs.ActionSheet(new ActionSheetConfig()

.Add("View", () => {

if (!this.fileViewer.Open(s.FilePath))

this.dialogs.Alert(String.Format("Could not open file {0}", s.FileName));

})

.Add("Cancel")

)

);

return this.selectCmd;

}

}

## Scroll Linear Layout with Listviews Xamarin Android

**Source:** [**https://stackoverflow.com/questions/37844662/scroll-linear-layout-with-listviews-xamarin-android**](https://stackoverflow.com/questions/37844662/scroll-linear-layout-with-listviews-xamarin-android)

**Problem**

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:fillViewport="true">

<LinearLayout

android:orientation="vertical"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent">

<ListView

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:id="@+id/firstLV"/>

<ListView

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:id="@+id/secondLV"/>

<Button

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="button"/>

</LinearLayout>

</ScrollView>

Ik heb een eenvoudige lineaire lay-out met twee lijstweergaven en een knop in ScrollView. Ik moet de lineaire lay-out door kunnen scrollen. Maar nu kijk ik naar de volledige eerste lijstweergave en scrollde de tweede lijstweergave. En ik kan mijn knop niet zien. Code voor het vullen van de listviews:

ListView firstListView = (ListView)FindViewById(Resource.Id.firstLV);

ListView secondListView = (ListView)FindViewById(Resource.Id.secondLV);

string[] dataList = { "A", "B", "C", "D", "E" };

ArrayAdapter<string> adapter = new ArrayAdapter<string>(this, Android.Resource.Layout.SimpleListItem1, dataList);

firstListView.Adapter = adapter;

secondListView.Adapter = adapter;

**Hoe kan ik precies lineaire indeling scrollen?**

***Answer***

Het echte probleem hier heeft te maken met hoe Android reageert met een ListView in een ScrollView. Het is niet aan te raden dat een gebruiker deze acties bij elkaar heeft, omdat het apparaat problemen heeft met het herkennen van welke weergaven om te scrollen en de ScrollView van de lijstweergave onderscheidt. De echte oplossing zou zijn om alles in één ListView te combineren (of nog beter een RecyclerView-documentatie). Twee ListViews zijn echt onnodig en met een aangepaste adapter kan in één worden gedaan. Dan wordt de ScrollView ook verouderd.

## Delete a row from Listview Xamarin

**Source:** [**https://stackoverflow.com/questions/25226915/deleting-listview-in-xamarin-android**](https://stackoverflow.com/questions/25226915/deleting-listview-in-xamarin-android)

**Problem**Ik heb een probleem gehad met het verwijderen van items in listview op Android, ik gebruik xamarin Android, ik heb een aangepaste rij die delete knop heeft, maar als ik erop klik, verwijder ik het laatste item, niet het geselecteerde item.

hier is mijn code

public override View GetView(int position, View convertView, ViewGroup parent)

{

Button btnDelete;

var item = \_items[position];

var view = convertView;

if (view == null)

{

view = \_content.LayoutInflater.Inflate(Resource.Layout.CustomRow, null);

view.FindViewById<TextView>(Resource.Id.PostTitle).Text = item.PostTitle;

view.FindViewById<TextView>(Resource.Id.PostMessage).Text = item.PostMessage;

view.FindViewById<TextView>(Resource.Id.PostDate).Text = item.PostDate;

view.FindViewById<TextView>(Resource.Id.AuthorName).Text = item.AuthorName;

view.FindViewById<ImageView>(Resource.Id.PostAvatar).SetImageResource(item.ImageResourceId);

view.FindViewById<TextView>(Resource.Id.Date\_Read).Text = item.DateRead;

btnDelete = view.FindViewById<Button>(Resource.Id.btnDelete);

btnDelete.Click += (sender, args) =>

{

var delPos = (int) (((Button) sender).GetTag(Resource.Id.btnDelete));

\_items.RemoveAt(delPos);

NotifyDataSetChanged();

};

}

else

{

btnDelete = view.FindViewById<Button>(Resource.Id.btnDelete);

btnDelete.SetTag(Resource.Id.btnDelete, position);

}

return view;

}

Of kan je me vertellen hoe ik het id van de geselecteerde rij in lijstweergave moet krijgen, denk ik dat is het probleem.

btnDelete.Click += (sender, args) =>

{

var delPos = (int) (((Button) sender).GetTag(Resource.Id.btnDelete));

\_items.RemoveAt(delPos);

NotifyDataSetChanged();

};

**Answer:**

Voeg dit toe aan je code,

view.FindViewById<TextView>(Resource.Id.PostTitle).Text = item.PostTitle;

view.FindViewById<TextView>(Resource.Id.PostMessage).Text = item.PostMessage;

view.FindViewById<TextView>(Resource.Id.PostDate).Text = item.PostDate;

view.FindViewById<TextView>(Resource.Id.AuthorName).Text = item.AuthorName;

view.FindViewById<ImageView>(Resource.Id.PostAvatar).SetImageResource(item.ImageResourceId);

view.FindViewById<TextView>(Resource.Id.Date\_Read).Text = item.DateRead;

Buiten de If-statement if(view == null